

Trefliki poznają Warzywa i owoce

Trefliki poznają: Warzywa i owoce to gra edukacyjna, która w zabawny sposób pomaga poznać warzywa i owoce. Ćwiczy zdolności poznawcze, spostrzegawczość i logiczne myślenie. Pomaga również rozwijać słownictwo i ćwiczy koncentrację. Do gry dołączone są propozycje zabaw. Produkt polecany jest dla dzieci od czwartego roku życia.

Opakowanie zawiera:

- 4 plansze z postaciami z serialu „Rodzina Treflików” do komponowania sałatek owocowo-warzywnych
- 36 kartoników warzyw i owoców (18 par)
- instrukcję z propozycjami 6 zabaw.

Serial „Rodzina Treflików” to skierowana do najmłodszych widzów polska produkcja filmowa w reżyserii Marka Skrobeckiego, współtwórcy nagrodzonego Oscarem filmu animowanego „Piotruś i wilk”. Jest to opowieść o zabawnych i niezwykłych historiach z życia Treflika, jego siostry Treflinki, ich rodziców i przyjaciół.

Serial wyróżnia się na tle innych bajek. To animowany musical z wpadającymi w ucho piosenkami, zrealizowany techniką lalkową. Głosu postaciom w serialu użyczyli znani artyści: Jarosław Boberek, Joanna Jabłczyńska, Krystyna Tkacz czy Cezary Kwieciński. Piosenkę tytułową śpiewa Natalia Kukułska.

Informacje o grze:

Wiek graczy: 4+, liczba graczy: 2-4, czas rozgrywki: 10-25 min

Propozycje zabaw

UWAGA: Na potrzeby gry przyjęliśmy pewne założenia dotyczące cech owoców i warzyw. Wybraliśmy najczęściej występujące kolory poszczególnych owoców i warzyw. Oznaczenia tych kolorów, w postaci kolorowych kropek, znajdziecie w rogu kartonika z obrazkiem owocu lub warzywa, które mogą występować w więcej niż jednym kolorze.

Np. cebula będzie w naszej grze określana jako mająca kolor biały, żółty lub czerwony (zgodnie ze zwyczajową nazwą tej odmiany). Owoce (z wyjątkiem cytryny) określiliśmy jako posiadające smak słodki.



owoce



rosną nad ziemią



rosną na drzewach (lub krzakach)



słodkie



można zjeść bez obierania



warzywa



rosną pod ziemią



mają pestki



trzeba obrać przed jedzeniem



żółte



czerwone



zielone



białe lub fioletowe

1. Poznajemy warzywa i owoce z Treflikami - witaminowe zbiory

Wybierzcie po jednym kartoniku z każdej pary, resztę odłóżcie do pudełka. Podzielcie je wspólnie na owoce (agrest, banan, cytryna, gruszka, jabłko, kiwi, śliwka, truskawka, winogrona) i warzywa (bakłażan, burak, cebula, kalafior, ogórek, papryka, pomidor, por, rzodkiewka). Czy znacie je wszystkie? Które jedliście ostatnio? Czy macie któreś w tej chwili w domu? Czy wiecie, dlaczego jedzenie warzyw i owoców jest dobre dla naszego zdrowia? Do jakich potraw używa się warzyw i owoców?

Teraz zmieńcie sposób podziału - podzielcie warzywa i owoce na te, które rosną nad ziemią (agrest, banan, cytryna, gruszka, jabłko, kiwi, śliwka, truskawka, winogrona, bakłażan, kalafior, ogórek, papryka, pomidor), i na te, których część jadalna rośnie pod ziemią (burak, cebula, por, rzodkiewka).

Które z przedstawionych warzyw i owoców mają pestkę lub pestki - choćby bardzo małe? (agrest, banan, cytryna, gruszka, jabłko, kiwi, śliwka, truskawka, winogrona, bakłażan, ogórek, papryka, pomidor)

Kolejne zadanie - podzielcie warzywa i owoce według tego, czy można je jeść bez obierania (agrest, gruszka, jabłko, śliwka, truskawka, winogrona, bakłażan, kalafior, ogórek, papryka, pomidor, por, rzodkiewka), czy też jednak trzeba je obrać (banan, cytryna, kiwi, burak, cebula).

2. Treflikowa sałatka

Uczestnicy zabawy otrzymują po jednej planszy z postacią z serialu „Rodzina Treflików”. Każdy ma dla swojej postaci skomponować sałatkę owocowo-warzywną według informacji zawartych na planszy. Wszystkie kartoniki są ułożone obrazkami do dołu. Uczestnicy po kolei (zaczynając od najmłodszego gracza) odstawiają po jednym kartoniku.

Jeśli wylosowany kartonik pasuje do któregoś z pól na planszy gracza, gracz umieszcza go na tym właśnie polu. Obrazek musi spełniać oba warunki, na których przecięciu zostaje umieszczony. **Przykład:** Olek wylosował obrazek ogórka. Ponieważ na jego planszy znajdują się informacje dotyczące warzyw i koloru zielonego, kładzie obrazek na przecięciu tych dwóch wytycznych.

Może się zdarzyć, że jakiś obrazek pasuje jednocześnie w więcej niż jedno miejsce na planszy. Wtedy gracz decyduje, w którym z tych miejsc chce położyć wylosowany kartonik. **Przykład:** Zuzia wylosowała obrazek papryki. Na jej planszy znajdują się dwa miejsca, w które mogłaby go położyć. Papryka jest warzywem, które występuje w kolorze żółtym, ale jest też warzywem, którego nie trzeba obierać. Zuzia decyduje, że położy kartonik na przecięciu informacji o warzywie i kolorze żółtym.

Wiele owoców i warzyw występuje w różnych kolorach w zależności od etapu, na jakim zostały zebrane, lub od odmiany. Niektóre z nich są zaś wyraźnie wielokolorowe! Najczęściej występujące kolory popularnych owoców i warzyw oznaczyliśmy kolorowymi kropkami w rogu kartonika – taki obrazek również może pasować w więcej niż jedno miejsce na planszy.

Przykład: Maksiu wylosował jabłko, które według kropek na karcie często występuje w kolorze czerwonym, zielonym i żółtym. Ponieważ na jego planszy znajdują się informacje o owocach, kolorze czerwonym, zielonym i smaku słodkim, a także o rośnięciu na drzewie, to Maksiu może położyć wylosowany kartonik w aż sześciu miejscach!

Kiedy już poznacie dobrze grę, wprowadźcie utrudnienie! W tej wersji żaden obrazek nie może powtórzyć się na planszy gracza! **Przykład:** Zuzia po położeniu papryki na swojej planszy w kolejnej turze ponownie wylosowała paprykę. Chociaż ma wolne miejsce na swojej planszy na warzywo, którego nie trzeba obierać, odkłada obrazek do wspólnej puli, żeby nie dublować obrazka. Kolejka przechodzi na następnego gracza.



Gdy jeden z graczy ułoży całą swoją planszę zgodnie z zawartymi na niej informacjami, zostaje zwycięzcą, a gra dobiega końca.

3. Do startu, gotowi, start!

Każdy uczestnik zabawy otrzymuje jedną planszę z postacią z serialu „Rodzina Treflików”. Wszystkie kartoniki są ułożone obrazkami do góry. Kto pierwszy odnajdzie wszystkie kartoniki pasujące do informacji na jego planszy – wygrywa. Obrazki na planszy gracza nie mogą się powtarzać! Nie można więc mieć np. dwóch jabłek czy dwóch pomidorów, nawet jeśli pasują do pól na planszy.

4. Memos

Celem gry jest zebranie jak największej liczby par obrazków. Wszystkie kartoniki należy ułożyć na stole obrazkami do dołu i wymieszać. Gracze kolejno odstawiają po dwa kartoniki w taki sposób, aby wszyscy mogli je zobaczyć i zapamiętać ich położenie. Jeżeli odkryte kartoniki stanowią parę, gracz je zabiera i odkłada na swój stos. W nagrodę może dokonać kolejnego odkrywania kartoników – aż do momentu, gdy odwróci dwa niebędące parą. Gra kończy się, gdy wszystkie pary zostaną odnalezione. Wygrywa posiadacz największej liczby par.

5. Zgaduj-zgadula

Jeden komplet kartoników (18 obrazków owoców i warzyw) układamy obrazkami do dołu. Każdy uczestnik zabawy po kolei losuje jeden kartonik i nie pokazując go pozostałym, próbuje opowiedzieć, co jest na obrazku, nie używając nazwy znajdującego się na nim owocu lub warzywa. Kto zgadnie, o jaki obrazek chodzi, zabiera go na swój stosik. Wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej kartoników.

6. Czego brakuje?

Jeden z uczestników zabawy zostaje prowadzącym i układa wybrane przez siebie kartoniki w ciąg obrazków. Liczba obrazków zależy od zaawansowania i wieku graczy – dla najmłodszych proponujemy utworzenie ciągu z 5–6 obrazków, a w przypadku prawdziwych wyjadaczy można podwoić tę liczbę. Pozostali gracze starają się zapamiętać wyłożone kartoniki. Po krótkiej chwili wszyscy zgadujący zamykają oczy, a prowadzący zabawę zabiera jeden z kartoników. Gracze jednocześnie otwierają oczy i mówią, czego brakuje. Kto pierwszy poda prawidłową odpowiedź – wygrywa!

W innej wersji tej zabawy prowadzący nie zabiera jednego z kartoników, ale przedstawia dwa obrazki w ciągu lub podmienia jeden obrazek na inny z puli. Tym razem zadanie polega na wskazaniu, co się zmieniło. Ponownie – pierwszy podający poprawną odpowiedź zostaje zwycięzcą.



TREFL SA
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
Poland
www.trefl.com

Nasze produkty zostały opracowane
i wyprodukowane w Polsce.

Zespół: Paulina Kortas, Adam Bukowski, Bartosz Odorowicz,
Adam Strzelecki, Jacek Zdybel
Opracowanie graficzne: Adam Strzelecki
Opracowanie techniczne: Aleksandra Niestuchowska,
Grzegorz Traczykowski